

- System

- Provider

[**Name**] .NET Runtime

- **EventID** 1026

[**Qualifiers**] 0

Version 0

Level 2

Task 0

Opcode 0

Keywords 0x8000000000000000

- TimeCreated

[**SystemTime**] 2021-01-28T14:05:49.8601651Z

EventRecordID 15862

Correlation

- Execution

[**ProcessID**] 0

[**ThreadID**] 0

Channel Application

Computer DESKTOP-G7UUCF9

Security

- EventData

Anwendung: NGStudio.exe Frameworkversion: v4.0.30319 Beschreibung:
Der Prozess wurde aufgrund einer unbehandelten Ausnahme beendet.
Ausnahmeinformationen: System.NullReferenceException bei
Avid.NGStudio.EditorComponents.MovieEditorComponents.BasicClipControl.get_RightTransitionName() bei
Avid.NGStudio.EditorComponents.MovieEditorComponents.BasicClipControl.OnEditStateChanged() bei
Avid.NGStudio.EditorComponents.MovieEditorComponents.BasicTimelineControl+EditStateMachine+EditStateChangeEventHandler.Invoke() bei
Avid.NGStudio.EditorComponents.MovieEditorComponents.BasicTimelineControl+EditStateMachine.OnEditStateChanged() bei
Avid.NGStudio.EditorComponents.MovieEditorComponents.BasicTimelineControl+EditStateMachine.set_EditState(EditStates) bei
Avid.NGStudio.EditorComponents.MovieEditorComponents.BasicTimelineControl.OnTimelineMouseMove(System.Object, System.Windows.Input.MouseEventArgs) bei

System.Windows.RoutedEventArgs.InvokeHandler(System.Delegate, System.Object) bei
System.Windows.RoutedEventHandlerInfo.InvokeHandler(System.Object, System.Windows.RoutedEventArgs) bei
System.Windows.EventRoute.InvokeHandlersImpl(System.Object, System.Windows.RoutedEventArgs, Boolean) bei
System.Windows.UIElement.RaiseEventImpl(System.Windows.DependencyObject, System.Windows.RoutedEventArgs) bei
System.Windows.UIElement.RaiseTrustedEvent(System.Windows.RoutedEventArgs) bei System.Windows.Input.InputManager.ProcessStagingArea() bei
System.Windows.Input.InputManager.ProcessInput(System.Windows.Input.InputEventArgs) bei
System.Windows.Input.InputProviderSite.ReportInput(System.Windows.Input.InputReport) bei
System.Windows.Interop.HwndMouseInputProvider.ReportInput(IntPtr, System.Windows.Input.InputMode, Int32, System.Windows.Input.RawMouseActions, Int32, Int32, Int32) bei
System.Windows.Interop.HwndMouseInputProvider.FilterMessage(IntPtr, MS.Internal.Interop.WindowMessage, IntPtr, IntPtr, Boolean ByRef) bei
System.Windows.Interop.HwndSource.InputFilterMessage(IntPtr, Int32, IntPtr, IntPtr, Boolean ByRef) bei
MS.Win32.HwndWrapper.WndProc(IntPtr, Int32, IntPtr, IntPtr, Boolean ByRef) bei
MS.Win32.HwndSubclass.DispatcherCallbackOperation(System.Object) bei
System.Windows.Threading.ExceptionWrapper.InternalRealCall(System.Delegate, System.Object, Int32) bei
System.Windows.Threading.ExceptionWrapper.TryCatchWhen(System.Object, System.Delegate, System.Object, Int32, System.Delegate) bei
System.Windows.Threading.Dispatcher.LegacyInvokeImpl(System.Windows.Threading.DispatcherPriority, System.TimeSpan, System.Delegate, System.Object, Int32) bei
MS.Win32.HwndSubclass.SubclassWndProc(IntPtr, Int32, IntPtr, IntPtr) bei
MS.Win32.UnsafeNativeMethods.DispatchMessage(System.Windows.Interop.MSG ByRef) bei
System.Windows.Threading.Dispatcher.PushFrameImpl(System.Windows.Threading.DispatcherFrame) bei
System.Windows.Application.RunDispatcher(System.Object) bei
System.Windows.Application.RunInternal(System.Windows.Window) bei
NGStudio.App.Start() bei NGStudio.App.Main()

Ebene	Datum und Uhrzeit	Quelle	Ereignis...	Aufgab...
Fehler	28.01.2021 13:05:49	.NET R...	1026	Keine
Informationen	28.01.2021 14:43:41	Securit...	16384	Keine
Informationen	28.01.2021 14:43:11	Securit...	1003	Keine
Informationen	28.01.2021 14:43:11	Securit...	16394	Keine
Fehler	28.01.2021 14:33:21	.NET R...	1026	Keine
Fehler	28.01.2021 14:30:59	.NET R...	1026	Keine
Fehler	28.01.2021 14:29:09	.NET R...	1026	Keine
Informationen	28.01.2021 14:09:40	Securit...	16384	Keine
Informationen	28.01.2021 14:09:10	Securit...	1003	Keine
Informationen	28.01.2021 14:09:09	Securit...	16394	Keine
Informationen	28.01.2021 14:03:44	Securit...	16384	Keine

Ereignis 1026, .NET Runtime

Allgemein Details

Anwendung: NGStudio.exe
 Frameworkversion: v4.0.30319
 Beschreibung: Der Prozess wurde aufgrund einer unbehandelten Ausnahme beendet.
 Ausnahmeinformationen: System.NullReferenceException
 bei Avid.NGStudio.EditorComponents.MovieEditorComponents.BasicClipControl.get_RightTransitionName()
 bei Avid.NGStudio.EditorComponents.MovieEditorComponents.BasicClipControl.OnEditStateChanged()
 bei Avid.NGStudio.EditorComponents.MovieEditorComponents.BasicTimelineControl+EditStateMachine+EditStateChangeEventHandler.Invoke()
 bei Avid.NGStudio.EditorComponents.MovieEditorComponents.BasicTimelineControl+EditStateMachine.OnEditStateChanged()
 bei Avid.NGStudio.EditorComponents.MovieEditorComponents.BasicTimelineControl+EditStateMachine.set_EditState(EditStates)
 bei Avid.NGStudio.EditorComponents.MovieEditorComponents.BasicTimelineControl.OnTimelineMouseMove(System.Object, System.Windows.Input.MouseEventArgs)
 bei System.Windows.RoutedEventArgs.InvokeHandler(System.Delegate, System.Object)
 bei System.Windows.RoutedEventHandlerInfo.InvokeHandler(System.Object, System.Windows.RoutedEventArgs)
 bei System.Windows.EventRoute.InvokeHandlersImpl(System.Object, System.Windows.RoutedEventArgs, Boolean)
 bei System.Windows.UIElement.RaiseEventImpl(System.Windows.DependencyObject, System.Windows.RoutedEventArgs)
 bei System.Windows.UIElement.RaiseTrustedEvent(System.Windows.RoutedEventArgs)
 bei System.Windows.Input.InputManager.ProcessStagingArea()
 bei System.Windows.Input.InputManager.ProcessInput(System.Windows.Input.InputEventArgs)
 bei System.Windows.Input.InputProviderSite.ReportInput(System.Windows.Input.InputReport)
 bei System.Windows.Interop.HwndMouseInputProvider.ReportInput(IntPtr, System.Windows.Input.InputMode, Int32, System.Windows.Input.RawMouseActions, Int32, Int32)
 bei System.Windows.Interop.HwndMouseInputProvider.FilterMessage(IntPtr, MS.Internal.Interop.WindowMessage, IntPtr, IntPtr, Boolean ByRef)
 bei System.Windows.Interop.HwndSource.InputFilterMessage(IntPtr, Int32, IntPtr, IntPtr, Boolean ByRef)
 bei MS.Win32.HwndWrapper.WndProc(IntPtr, Int32, IntPtr, IntPtr, Boolean ByRef)
 bei MS.Win32.HwndSubclass.DispatcherCallbackOperation(System.Object)
 bei System.Windows.Threading.ExceptionWrapper.InternalRealCall(System.Delegate, System.Object, Int32)
 bei System.Windows.Threading.ExceptionWrapper.TryCatchWhen(System.Object, System.Delegate, System.Object, Int32, System.Delegate)
 bei System.Windows.Threading.Dispatcher.LegacyDispatchImpl(System.Windows.Threading.DispatcherPriority, System.TimeSpan, System.Action, System.Object, Int32)

Protokollname: Anwendung
 Quelle: .NET Runtime Protokolliert: 28.01.2021 13:05:49
 Ereignis-ID: 1026 Aufgabenkategorie: Keine
 Ebene: Fehler Schlüsselwörter: Klassisch
 Benutzer: Nicht zutreffend Computer: DESKTOP-G7UUCF9
 Vorgangscode: Info
 Weitere Informationen: [Onlinehilfe](#)